6 sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Kaba Değerlendirme Formu 2026

Bu form, hafif düzeyde özel eğitim sınıflarında öğrenim gören öğrenciler ve kaynaştırma/bütünleştirme yoluyla eğitim alan öğrenciler için hazırlanmıştır.

Öğrencinin mevcut performansını belirleme ve BEP amaçlarını seçme

Öğrenci adı soyadı:	Okulu:
Uygulanan etkinlik / materyal:	Kullanılan yardım / ipucu:

Dört yıllık değerlendirme bilgileri

Bilgi	1. yıl	2. yıl	3. yıl	4. yıl
Eğitim öğretim yılı	20…/20…	20…/20…	20…/20…	20…/20…
Sınıfı / şubesi				
Değerlendirme tarihi				
Değerlendiren öğretmen				

Açıklama ve gözlem

Puanlama ve kullanım

0 = Hiç Yapamaz 1 = Tepki Verir 2 = Yardımla Yapar 3 = Bağımsız Yapar

Dört sütun dört ayrı eğitim öğretim yılı içindir. Her becerinin ilgili yıl hücresine 0, 1, 2 veya 3 yazın. Başlıklara yılları yazıp aynı sırayı bütün sayfalarda kullanın.

Öğrencinin performansına uygun kısa görev, somut materyal ve güvenli canlandırmalar seçin. Kullanılan materyali ve yardım türünü kaydedin. Değerlendirilmeyen maddeyi boş bırakıp nedenini yazın; boş madde 0 sayılmaz. Toplam puan oluşturmayın.

Kodlar ve kaynak sürümü

Açık gri satırlar ana öğrenme çıktısı veya kazanımı; beyaz satırlar gözlenebilir alt amacı gösterir. AG numaraları forma aittir. Bileşen harfleri kaynak programa atıftır; — işareti öğretmen uyarlamasını gösterir.

Bu formun kaynak sürümü aşağıda gösterilmiştir. Okulunuzda uygulanan program, dersin alınma düzeyi ve öğrencinin BEP'i esas alınır.

MEB Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığı, [TYMM] BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ (5-6) (2025). İlgili sınıf, düzey veya modülün ana çıktıları ve süreç bileşenleri.

Resmî kaynak: https://mufredat.meb.gov.tr/ProgramDetay.aspx?PID=2024

2026 formun hazırlanma ve kontrol yılıdır. Bu belge MEB tarafından yayımlanmış resmî bir form değildir. Kaynak kontrolü: 6 Ekim 2026.

6. sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım

Öğrenci adı soyadı: .....

0 = Hiç Yapamaz 1 = Tepki Verir 2 = Yardımla Yapar 3 = Bağımsız Yapar

Alt amaç	Bileşen	Değerlendirilecek beceri	1. yıl … / …	2. yıl … / …	3. yıl … / …	4. yıl … / …
BTY.6.1.1 Yenilikçi bilişim teknolojilerini sınıflandırabilme						
AG001	a	Yenilikçi bilişim teknolojilerine ilişkin kavramları belirler.				
AG002	b	Yenilikçi teknolojileri, bilişim teknolojilerinin günlük hayatı kolaylaştırmadaki rolüyle ilişkilendirir.				
AG003	c	Yenilikçi bilişim teknolojilerini kullanım alanlarına göre gruplandırır.				
BTY.6.1.2 Bilişim teknolojinin gelecekteki durumlarına yönelik çıkarım yapabilme						
AG004	a	Bilişim teknolojilerinin günümüze kadar olan gelişiminden yola çıkarak varsayımlarda bulunur.				
AG005	b	Bilişim teknolojilerinin gelecekteki olası durumlarına yönelik örüntüleri listeler.				
AG006	c	Bilişim teknolojilerinin gelecekteki olası durumlarına yönelik karşılaştırmalar yapar.				
AG007	ç	Bilişim teknolojilerinin olası gelişimlerinin toplum üzerindeki etkilerine ilişkin önermeler sunar.				
AG008	d	Bilişim teknolojilerinin olası gelişimlerinin toplum üzerindeki etkilerini değerlendirir.				
BTY.6.2.1 Tablolama programlarından yararlanabilme						
AG009	a	Tablolama programlarının temel özelliklerini tanır.				
AG010	b	Uygun tablolama programını belirler.				
AG011	c	Belirlenen tablolama programının arayüz özelliklerini kullanır.				
AG012	ç	Kullanılan tablolama programını kullanım alanları/verimliliği açısından değerlendirir.				
BTY.6.2.2 Tablolama programlarının kullanımına yönelik problemleri belirleyebilme						
AG013	a	Tablolama programlarının kullanımına uygun gerçek yaşam durumunu belirler.				
AG014	b	Bağlam içerisinde veriye dayalı cevaplanabilecek araştırma soruları oluşturur.				
BTY.6.2.3 Tablolama dosyasında kullanılacak verileri toplayabilme						
AG015	a	Tablolama dosyasında kullanılacak verileri toplama süreci için plan yapar.				
AG016	b	Tablolama dosyasında kullanılacak verileri elde eder.				
AG017	c	Tablolama dosyasında kullanılacak verileri kullanıma hazır hâle getirir.				

Bölüm gözlemi ve öncelikli BEP amaçları (yıl belirterek):

.....

6. sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım

Öğrenci adı soyadı: .....

0 = Hiç Yapamaz 1 = Tepki Verir 2 = Yardımla Yapar 3 = Bağımsız Yapar

Alt amaç	Bileşen	Değerlendirilecek beceri	1. yıl … / …	2. yıl … / …	3. yıl … / …	4. yıl … / …
BTY.6.2.4 Tablolama programları kullanarak bulgulara ulaşabilme						
AG018	a	Bulgulara ulaşmak için uygun analiz yöntemlerini seçer.				
AG019	b	Tablolama programları kullanarak verileri işler.				
AG020	c	Tablolama programları kullanarak verileri analiz eder.				
AG021	ç	Tablolama programları kullanarak verileri görselleştirir.				
BTY.6.2.5 Ses düzenleme programlarından yararlanabilme						
AG022	a	Ses düzenleme programlarının temel özelliklerini tanır.				
AG023	b	Uygun ses düzenleme programını belirler.				
AG024	c	Belirlenen ses düzenleme programının arayüz özelliklerini kullanır.				
AG025	ç	Kullanılan ses düzenleme programını kullanım alanları/verimliliği açısından değerlendirir.				
BTY.6.2.6 Ses dosyası için kurgu oluşturabilme						
AG026	a	Ses dosyası hazırlanacak gerçek hayat problemini belirler.				
AG027	b	Ses dosyası hazırlama sürecinde kullanılacak hikâye/senaryo unsurlarını belirler.				
AG028	c	Belirlenen unsurları kapsayan hikâye/senaryo oluşturur.				
AG029	ç	Hikâyeyi/senaryoyu bütünlük/kullanışlılık açısından değerlendirir.				
BTY.6.2.7 Ses dosyası geliştirebilme						
AG030	a	Tasarlanan hikâye/senaryo unsurlarından uyumlu bir ses dosyası oluşturur.				
AG031	b	Oluşturulan sesi belirlenen ölçütler açısından değerlendirir.				
BTY.6.2.8 Video düzenleme programlarından yararlanabilme						
AG032	a	Video düzenleme programlarının temel özelliklerini tanır.				
AG033	b	Uygun video düzenleme programını belirler.				
AG034	c	Belirlenen video düzenleme programının arayüz özelliklerini kullanır.				
AG035	ç	Kullanılan video düzenleme programını kullanım alanları/verimliliği açısından değerlendirir.				
BTY.6.2.9 Video dosyası için kurgu oluşturabilme						
AG036	a	Video dosyası hazırlanacak gerçek hayat problemini belirler.				

Bölüm gözlemi ve öncelikli BEP amaçları (yıl belirterek):

.....

6. sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım

Öğrenci adı soyadı: .....

0 = Hiç Yapamaz 1 = Tepki Verir 2 = Yardımla Yapar 3 = Bağımsız Yapar

Alt amaç	Bileşen	Değerlendirilecek beceri	1. yıl … / …	2. yıl … / …	3. yıl … / …	4. yıl … / …
BTY.6.2.9 Video dosyası için kurgu oluşturabilme devam						
AG037	b	Video dosyası hazırlama sürecinde kullanılacak hikâye/senaryo unsurlarını belirler.				
AG038	c	Belirlenen unsurları kapsayan hikâye/senaryo oluşturur.				
AG039	ç	Hikâyeyi/senaryoyu bütünlük/kullanışlılık açısından değerlendirir.				
BTY.6.2.10 Video dosyası geliştirebilme						
AG040	a	Tasarlanan hikâye/senaryo unsurlarından uyumlu bir video dosyası oluşturur.				
AG041	b	Oluşturulan videoyu belirlenen ölçütler açısından değerlendirir.				
BTY.6.3.1 İnternet ile amacına uygun olarak çalışabilme						
AG042	a	İleri düzey arama yapmak için kullanabileceği arama motorlarını belirler.				
AG043	b	Belirlediği arama motorlarını kullanır.				
AG044	c	Öğrendiği yeni internet teknolojilerini verimlilik kapsamında değerlendirir.				
BTY.6.3.2 İletişim teknolojilerini sınıflandırabilme						
AG045	a	Farklı ve eş zamanlı iletişim sürecinde kullanılan bileşenleri belirler.				
AG046	b	İletişim araçlarını türlerine göre ilişkilendirir.				
AG047	c	İletişim süreci açısından kullanılan araçları gruplandırır.				
BTY.6.3.3 İletişim teknolojileri ile çalışabilme						
AG048	a	Farklı ve eş zamanlı olarak kullanılan iletişim teknolojilerini amacına uygun olarak belirler.				
AG049	b	Bir e-posta aracını amacına uygun olarak kullanır.				
AG050	c	İletişim araçlarını kullanım amaçlarına uygunluğu açısından değerlendirir.				
BTY.6.4.1 Bilişim etiği kapsamında güvenlik önlemlerini yönetebilme						
AG051	a	Bilişim etiği kapsamındaki güvenlik risklerini belirler.				
AG052	b	Bilişim etiği kapsamındaki güvenlik risklerine karşı alınabilecek önlemleri belirler.				
AG053	c	Bilişim suçların türlerini bilişim etiği kapsamında ayırt eder.				
AG054	ç	Karşılaşılan bilişim suçu veya bilişim etiği ihlalini güvenlik önlemleri açısından değerlendirir.				

Bölüm gözlemi ve öncelikli BEP amaçları (yıl belirterek):

.....

6. sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım

Öğrenci adı soyadı: .....

0 = Hiç Yapamaz 1 = Tepki Verir 2 = Yardımla Yapar 3 = Bağımsız Yapar

Alt amaç	Bileşen	Değerlendirilecek beceri	1. yıl … / …	2. yıl … / …	3. yıl … / …	4. yıl … / …
BTY.6.4.2 Telif hakkı kavramını sorgulayabilme						
AG055	a	Telif hakkı kavramı hakkında merak ettiği konuları tanımlar.				
AG056	b	Telif hakkı kavramı hakkında sorular sorar.				
AG057	c	Telif hakkı kavramı hakkında bilgi toplar.				
AG058	ç	Telif hakkı kavramı hakkında topladığı bilgilerin doğruluğunu değerlendirir.				
AG059	d	Telif hakkı kavramı hakkında topladığı bilgiler üzerinden çıkarım yapar.				
BTY.6.4.3 Siber ortamda güvenlik önlemlerini yönetebilme						
AG060	a	Siber ortamda güvenlik risklerini belirler.				
AG061	b	Siber ortamda güvenlik önlemlerini belirler.				
AG062	c	Siber ortamda bilgi güvenliğinin temel bileşenlerini ayırt eder.				
AG063	ç	Siber ortamdaki örnek bir durumu güvenlik önlemleri açısından değerlendirir.				
BTY.6.4.4 Kullanım haklarına göre lisans türlerini karşılaştırabilme						
AG064	a	Kullanım haklarına göre lisans türlerinin özellikleri belirler.				
AG065	b	Kullanım haklarına göre lisans türlerinin benzerliklerini listeler.				
AG066	c	Kullanım haklarına göre lisans türlerinin farklılıklarını listeler.				
BTY.6.5.1 Yapay zekâ girdileri hakkında bilgi toplayabilme						
AG067	a	Yapay zekâ girdileriyle ilgili gerekli bilgilere ulaşmak için kullana cağı araçları belirler.				
AG068	b	Belirlediği araçları kullanarak yapay zekâ girdileri hakkındaki bilgileri bulur.				
AG069	c	Yapay zekâ girdileri hakkındaki ulaşılan bilgileri doğrular.				
AG070	ç	Yapay zekâ girdileri hakkındaki ulaşılan bilgileri kaydeder.				
BTY.6.5.2 Yapay zekâ araç ve teknolojileri ile çalışabilme						
AG071	a	Kullanacağı yapay zekâ aracını amacına uygun olarak belirler.				
AG072	b	Belirlediği yapay zekâ aracını kullanır.				
AG073	c	Kullandığı yapay zekâ aracını uygunluk/verimlilik kapsamında değerlendirir.				

Bölüm gözlemi ve öncelikli BEP amaçları (yıl belirterek):

.....

6. sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım

Öğrenci adı soyadı: .....

0 = Hiç Yapamaz 1 = Tepki Verir 2 = Yardımla Yapar 3 = Bağımsız Yapar

Alt amaç	Bileşen	Değerlendirilecek beceri	1. yıl … / …	2. yıl … / …	3. yıl … / …	4. yıl … / …
BTY.6.5.3 Yapay zekâ araç ve teknolojileri ile model geliştirebilme						
AG074	a	Yapay zekâ araç ve teknolojileri ile yapılacak olan modelde gerçek hayat problemini belirler.				
AG075	b	Problemin çözümü için bir model oluşturur.				
AG076	c	Yapay zekâ uygulamasında geliştirilen modeli uygular.				
AG077	ç	Yapay zekâ uygulamasındaki modelin süreç ve sonuçlarını değerlendirir.				
BTY.6.6.1 Blok tabanlı ortamda yazılım geliştirme sürecinde kullanılan bileşenlerden yararlanabilme						
AG078	a	Blok tabanlı ortamında yazılım geliştirme süreci bileşenlerini tanır.				
AG079	b	Blok tabanlı ortamda yazılım geliştirme süreci bileşenlerini kullanır.				
AG080	c	Blok tabanlı ortamda yazılım geliştirme süreci bileşenlerini değerlendirir.				
BTY.6.6.2 Blok tabanlı ortamda yazılım geliştirme sürecini yönetebilme						
AG081	a	Blok tabanlı ortamda yazılım geliştirme sürecini planlar.				
AG082	b	Blok tabanlı ortamda yazılımı tasarlar.				
AG083	c	Blok tabanlı ortamda yazılımı oluşturur.				
AG084	ç	Blok tabanlı ortamda oluşturulan yazılımı değerlendirir.				
BTY.6.6.3 Blok tabanlı ortamda yapay zekâ destekli ürün ortaya koyabilme						
AG085	a	Blok tabanlı ortamda yapay zekâ destekli ürün için gereksinimleri belirler.				
AG086	b	Blok tabanlı ortamda yapay zekâ destekli ürün için kullanılacak araç gereçleri seçer.				
AG087	c	Blok tabanlı ortamda yapay zekâ destekli ürün oluşturur.				
AG088	ç	Blok tabanlı ortamda yapay zekâ destekli ürünü belirlenen ölçütleri karşılayacak şekilde çalışır hâle getirir.				

Bölüm gözlemi ve öncelikli BEP amaçları (yıl belirterek):

.....