5 sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Kaba Değerlendirme Formu 2026

Bu form, hafif düzeyde özel eğitim sınıflarında öğrenim gören öğrenciler ve kaynaştırma/bütünleştirme yoluyla eğitim alan öğrenciler için hazırlanmıştır.

Öğrencinin mevcut performansını belirleme ve BEP amaçlarını seçme

Öğrenci adı soyadı:	Okulu:
Uygulanan etkinlik / materyal:	Kullanılan yardım / ipucu:

Dört yıllık değerlendirme bilgileri

Bilgi	1. yıl	2. yıl	3. yıl	4. yıl
Eğitim öğretim yılı	20…/20…	20…/20…	20…/20…	20…/20…
Sınıfı / şubesi				
Değerlendirme tarihi				
Değerlendiren öğretmen				

Açıklama ve gözlem

Puanlama ve kullanım

0 = Hiç Yapamaz 1 = Tepki Verir 2 = Yardımla Yapar 3 = Bağımsız Yapar

Dört sütun dört ayrı eğitim öğretim yılı içindir. Her becerinin ilgili yıl hücresine 0, 1, 2 veya 3 yazın. Başlıklara yılları yazıp aynı sırayı bütün sayfalarda kullanın.

Öğrencinin performansına uygun kısa görev, somut materyal ve güvenli canlandırmalar seçin. Kullanılan materyali ve yardım türünü kaydedin. Değerlendirilmeyen maddeyi boş bırakıp nedenini yazın; boş madde 0 sayılmaz. Toplam puan oluşturmayın.

Kodlar ve kaynak sürümü

Açık gri satırlar ana öğrenme çıktısı veya kazanımı; beyaz satırlar gözlenebilir alt amacı gösterir. AG numaraları forma aittir. Bileşen harfleri kaynak programa atıftır; — işareti öğretmen uyarlamasını gösterir.

Bu formun kaynak sürümü aşağıda gösterilmiştir. Okulunuzda uygulanan program, dersin alınma düzeyi ve öğrencinin BEP'i esas alınır.

MEB Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığı, [TYMM] BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ (5-6) (2025). İlgili sınıf, düzey veya modülün ana çıktıları ve süreç bileşenleri.

Resmî kaynak: https://mufredat.meb.gov.tr/ProgramDetay.aspx?PID=2024

2026 formun hazırlanma ve kontrol yılıdır. Bu belge MEB tarafından yayımlanmış resmî bir form değildir. Kaynak kontrolü: 6 Ekim 2026.

5. sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım

Öğrenci adı soyadı: .....

0 = Hiç Yapamaz 1 = Tepki Verir 2 = Yardımla Yapar 3 = Bağımsız Yapar

Alt amaç	Bileşen	Değerlendirilecek beceri	1. yıl … / …	2. yıl … / …	3. yıl … / …	4. yıl … / …
BTY.5.1.1 Günlük yaşamda kullanılan bilişim teknolojilerini sınıflandırabilme						
AG001	a	Bilişim teknolojilerine ilişkin temel kavramları belirler.				
AG002	b	Geçmişten günümüze bilişim teknolojilerindeki benzerlikleri ve farklılıkları ilişkilendirir.				
AG003	c	Bilişim teknolojilerini kullanım alanlarına göre gruplandırır.				
BTY.5.1.2 Bilişim teknolojilerinin birey ve toplum üzerindeki etkilerini özetleyebilme						
AG004	a	Farklı bilişim teknolojilerinin olumlu ve olumsuz yönleri ile ilgili çözümleme yapar.				
AG005	b	Farklı bilişim teknolojilerinin kullanımına göre fiziksel güvenlik önlemleri ile ilgili sınıflandırma yapar.				
AG006	c	Bilişim teknolojilerini kullanmanın beden ve ruh sağlığı üzerindeki etkilerini kendi cümleleriyle ifade eder.				
BTY.5.1.3 Dijital vatandaşlık uygulamalarını sınıflandırabilme						
AG007	a	Dijital kimlik kavramını belirler.				
AG008	b	Dijital ayak izinin etkilerini bilişim teknolojilerinin kullanım alanları ile ilişkilendirir.				
AG009	c	Dijital vatandaşlık uygulamalarını kullanım alanlarına göre gruplandırır.				
BTY.5.1.4 Yapay zekâ ile ilgili temel kavramları ve özellikleri sorgulayabilme						
AG010	a	Yapay zekâ ile ilgili temel kavram ve özelliklere ilişkin merak ettiği konuları tanımlar.				
AG011	b	Yapay zekâ ile ilgili temel kavram ve özellikleri hakkında sorular sorar.				
AG012	c	Yapay zekâ ile ilgili temel kavram ve özellikleri hakkında bilgi toplar.				
AG013	ç	Yapay zekâ ile ilgili temel kavram ve özellikleri hakkında toplanan bilgilerin doğruluğunu değerlendirir.				
AG014	d	Yapay zekânın olası etkilerine ilişkin topladığı bilgiler üzerinden çıkarım yapar.				
BTY.5.1.5 Bilgisayar sistemlerini çözümleyebilme						
AG015	a	Bilgisayar sistemlerinin temel bileşenlerini belirler.				
AG016	b	Bilgisayar sistemlerinin temel bileşenleri arasındaki ilişkileri belirler.				
BTY.5.1.6 Dosya ve klasör yönetimi ile ilgili temel işlemlerle çalışabilme						
AG017	a	Temel dosya ve klasör düzenleme işlemlerini belirler.				

Bölüm gözlemi ve öncelikli BEP amaçları (yıl belirterek):

.....

5. sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım

Öğrenci adı soyadı: .....

0 = Hiç Yapamaz 1 = Tepki Verir 2 = Yardımla Yapar 3 = Bağımsız Yapar

Alt amaç	Bileşen	Değerlendirilecek beceri	1. yıl … / …	2. yıl … / …	3. yıl … / …	4. yıl … / …
BTY.5.1.6 Dosya ve klasör yönetimi ile ilgili temel işlemlerle çalışabilme devam						
AG018	b	Temel dosya ve klasör düzenleme işlemlerini kullanır.				
AG019	c	Dosya ve klasör sıkıştırma işlemlerini verimlilik kapsamında değerlendirir.				
BTY.5.2.1 Görsel düzenleme programlarından yararlanabilme						
AG020	a	Görsellerin temel özelliklerini tanır.				
AG021	b	Uygun görsel düzenleme programını belirler.				
AG022	c	Belirlenen görsel düzenleme programının arayüz özelliklerini kullanır.				
AG023	ç	Kullanılan görsel düzenleme programını kullanım alanları/verimliliği açısından değerlendirir.				
BTY.5.2.2 Görsel için kurgu oluşturabilme						
AG024	a	Görsel tasarlanacak gerçek hayat problemini belirler.				
AG025	b	Görsel hazırlama sürecinde kullanılacak hikâye/senaryo unsurlarını belirler.				
AG026	c	Belirlenen unsurları kapsayan hikâye/senaryo oluşturur.				
AG027	ç	Hikâyeyi/senaryoyu bütünlük/kullanışlılık açısından değerlendirir.				
BTY.5.2.3 Görsel dosyası geliştirebilme						
AG028	a	Tasarlanan hikâye/senaryo unsurlarına uygun bir görsel oluşturur.				
AG029	b	Oluşturulan görseli belirlenen ölçütler açısından değerlendirir.				
BTY.5.2.4 Kelime işlemci programlarından yararlanabilme						
AG030	a	Kelime işlemci programlarının temel özelliklerini tanır.				
AG031	b	Uygun kelime işlemci programını belirler.				
AG032	c	Belirlenen kelime işlemci programının arayüz özelliklerini kullanır.				
AG033	ç	Kullanılan kelime işlemci programını kullanım alanları/verimliliği açısından değerlendirir.				
BTY.5.2.5 Kelime işlemci dosyası geliştirebilme						
AG034	a	Kelime işlemci dosyası oluşturur.				
AG035	b	Oluşturulan kelime işlemci dosyasını belirlenen ölçütler açısından değerlendirir.				

Bölüm gözlemi ve öncelikli BEP amaçları (yıl belirterek):

.....

5. sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım

Öğrenci adı soyadı: .....

0 = Hiç Yapamaz 1 = Tepki Verir 2 = Yardımla Yapar 3 = Bağımsız Yapar

Alt amaç	Bileşen	Değerlendirilecek beceri	1. yıl … / …	2. yıl … / …	3. yıl … / …	4. yıl … / …
BTY.5.2.6 Sunum programlarından yararlanabilme						
AG036	a	Sunum programlarının temel özelliklerini tanır.				
AG037	b	Uygun sunum programını belirler.				
AG038	c	Belirlenen sunum programının arayüz özelliklerini kullanır.				
AG039	ç	Kullanılan sunum programını kullanım alanları/verimliliği açısından değer lendirir.				
BTY.5.2.7 Sunum dosyası geliştirebilme						
AG040	a	Sunum dosyası oluşturur.				
AG041	b	Oluşturulan sunum dosyasını belirlenen ölçütler açısından değerlendirir.				
BTY.5.3.1 Bilgisayar ağları ve bileşenlerini sorgulayabilme						
AG042	a	Bilgisayar ağları ve bileşenleri ile ilgili merak ettiği konuları tanımlar.				
AG043	b	Bilgisayar ağları ve bileşenleri hakkında sorular sorar.				
AG044	c	Bilgisayar ağları ve bileşenleri hakkında bilgi toplar.				
AG045	ç	Bilgisayar ağları ve bileşenleri hakkında topladığı bilgilerin doğruluğunu değerlendirir.				
AG046	d	Bilgisayar ağları ve bileşenleri hakkında topladığı bilgiler hakkında çıkarım yapar.				
BTY.5.3.2 Bilgisayar ağları ve bağlanma yöntemlerini sınıflandırabilme						
AG047	a	Bilgisayar ağlarında kullanılan bağlanma yöntemlerini belirler.				
AG048	b	Bilgisayar ağlarında kullanılan bağlanma yöntem ve teknolojilerini ilişkilendirir.				
AG049	c	Bilgisayar ağlarında kullanılan bileşenlerin işlevlerini gruplandırır.				
BTY.5.3.3 İnternet ile amacına uygun olarak çalışabilme						
AG050	a	İnternette bilgiye ulaşmak için uygun kaynakları belirler.				
AG051	b	Bilginin doğruluğunu değerlendirmek için internetteki farklı bilgi kaynaklarını kullanır.				
AG052	c	Bilgiye ulaşmak için kullandığı kaynakları uygunluk/verimlilik kapsamında değerlendirir.				
BTY.5.4.1 Bilişim etiği kural ve ilkelerini yorumlayabilme						
AG053	a	Bilişim etiği ile ilgili temel kavramları inceler.				

Bölüm gözlemi ve öncelikli BEP amaçları (yıl belirterek):

.....

5. sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım

Öğrenci adı soyadı: .....

0 = Hiç Yapamaz 1 = Tepki Verir 2 = Yardımla Yapar 3 = Bağımsız Yapar

Alt amaç	Bileşen	Değerlendirilecek beceri	1. yıl … / …	2. yıl … / …	3. yıl … / …	4. yıl … / …
BTY.5.4.1 Bilişim etiği kural ve ilkelerini yorumlayabilme devam						
AG054	b	Bilişim etiği kural ve ilkelerini bağlamdan kopmadan günlük hayatta kullanılacak şekilde dönüştürür.				
AG055	c	Bilişim etiği kural ve ilkelerine uygun davranmanın önemini yeniden ifade eder.				
BTY.5.4.2 Dijital ortamlarda gizlilik ve güvenlik önlemlerini yönetebilme						
AG056	a	Dijital ortamlarda karşılaşabileceği gizlilik ve güvenlik risklerini belirler.				
AG057	b	Dijital ortamlarda alabileceği gizlilik ve güvenlik önlemlerini belirler.				
AG058	c	Dijital ortamlarda bilgi gizliliği ve güvenliğinin temel bileşenlerini ayırt eder.				
AG059	ç	Dijital ortamda karşılaşılan bir durumu gizlilik ve güvenlik önlemleri açısından değerlendirir.				
BTY.5.5.1 Yapay zekâ uygulamalarını sınıflandırabilme						
AG060	a	Yapay zekâ uygulamalarını belirler.				
AG061	b	Yapay zekâ uygulamalarının çalışma sistemi bileşenlerini ilişkilendirir.				
AG062	c	Yapay zekâ uygulamalarını alt boyutlara göre gruplandırır.				
BTY.5.5.2 Yapay zekâya ilişkin etik ve güvenlik/gizlilik önlemlerini yönetebilme						
AG063	a	Yapay zekâda etik ve güvenlik/gizlilik risklerini belirler.				
AG064	b	Yapay zekâda etik ve güvenlik/gizlilik önlemlerini belirler.				
AG065	c	Yapay zekâda etik ilkelerin ve bilgi güvenliğinin/gizliliğinin temel bileşenlerini ayırt eder.				
AG066	ç	Yapay zekâ uygulamalarını etik ilkeler ile e-güvenlik/e-gizlilik açısından değerlendirir.				
BTY.5.6.1 Problem çözümü için algoritmik düşünebilme						
AG067	a	Günlük yaşamda karşılaştığı bir problemi belirler.				
AG068	b	Belirlediği problemin girdi ve çıktılarını belirler.				
AG069	c	Belirlediği problemin çözümüne ilişkin işlem adımlarını listeler.				
AG070	ç	İşlem adımlarını akış şeması ile gösterir.				
BTY.5.6.2 Algoritma oluşturmada test edebilme						
AG071	a	Geliştirdiği algoritmayı test eder.				

Bölüm gözlemi ve öncelikli BEP amaçları (yıl belirterek):

.....

5. sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım

Öğrenci adı soyadı: .....

0 = Hiç Yapamaz 1 = Tepki Verir 2 = Yardımla Yapar 3 = Bağımsız Yapar

Alt amaç	Bileşen	Değerlendirilecek beceri	1. yıl … / …	2. yıl … / …	3. yıl … / …	4. yıl … / …
BTY.5.6.2 Algoritma oluşturmada test edebilme devam						
AG072	b	Hataları ayıklayarak algoritmayı kullanıma hazır hâle getirir.				
BTY.5.6.3 Yazılım geliştirme sürecinde kullanılan bileşenlerden yararlanabilme						
AG073	a	Yazılım geliştirme sürecinin bileşenlerini tanımlar.				
AG074	b	Yazılım geliştirme sürecinin bileşenlerini kullanır.				
AG075	c	Yazılım geliştirme sürecinde kullandığı bileşenleri değerlendirir.				
BTY.5.6.4 Blok tabanlı ortamda yazılım geliştirme sürecini yönetebilme						
AG076	a	Blok tabanlı ortamda yazılım geliştirme sürecini planlar.				
AG077	b	Blok tabanlı ortamda yazılımı tasarlar.				
AG078	c	Blok tabanlı ortamda yazılımı oluşturur.				
AG079	ç	Blok tabanlı ortamda oluşturulan yazılımı değerlendirir.				

Bölüm gözlemi ve öncelikli BEP amaçları (yıl belirterek):

.....